

企业型 E 一活动

班级：_____ 座号：_____ 姓名：_____

➤ 本游戏以闯关活动进行，每位同学持有学习单，在每一个关卡进行后，需要进行

自我评量，由老师说明自我评量的注意事项：

1. 推销身上的物品

■ 依照全班人数分成数个小组。

■ 每人轮流出来在小组内推销带来的东西（请同学从家里带一项或多样的物品，或是直接取用自己身上现有的东西）。

2. 推销选定物品

■ 每小组选出本组的最佳推销员。

■ 再由每组推派出来的推销员，选出今天的「推销王」。

3. 跟着领袖节奏：请你跟我这样做。

4. 快打旋风：乌龟乌鸦（学习作领袖）。

➤ 结论：

1. 很感谢同学的参与及配合，各位同学表现很好。

2. 想想看自己是否有企业型的特质。（包含 1.能力；2.兴趣所喜欢的人、事、资料或思考；3.人格特质；4.信念、价值观或未来适合的职业。）

3. 请同学要记得用荧光笔画出个人的表现在学习单的自我评量

（5 个笑脸表现最佳，3 个笑脸表现普通，1 个笑脸表现较不好）

推銷 身上物 1 	推銷 身上物 2 	快打旋風 
推銷 選定物 1 	推銷 選定物 2 	跟著 領袖節奏 

➤ 我的活動心得感想：